

Escuela Nacional Preparatoria

Plantel 9, "Pedro de Alba"

Memorias

Título del trabajo: Programación con Scratch2 del Sistema Solar

Autores: Profra: Alicia Allier Ondarza P4, ali.ondarza@gmail.com

Cel: 04455 2095 5519

Profr: Jorge González Cano, gpogoca@gmail.com

Cel: 04455 1374 3351

Rubro en el que participa: Materiales didácticos basados en TIC

Medios necesarios para su exposición: computadora y cañón

RESUMEN

Actualmente la tendencia con las TIC es que los alumnos no sólo usen simuladores sino que también sean capaces de programar en algún lenguaje ya desde el 4º grado de Bachillerato, es por ello que proponemos el uso de Scratch2 para que los estudiantes generen un simulador del Sistema Solar.

Para ello se requiere del apoyo del colegio de Informática ya que ellos manejan la herramienta y se requiere de un aula con computadoras en donde entre todo el grupo en un horario diferente al de clase y el colegio de Física o de Geografía el que maneje los aspectos teóricos. Se trata de encauzar a los estudiantes en el manejo de una herramienta que les permita desarrollar diferentes proyectos de la unidad 1 de Física 3 de la ENP.

En este caso hicimos un taller de 10 horas para que los estudiantes aprendieran a utilizar Scratch2 y desarrollaran el proyecto de un simulador que muestre las órbitas alrededor del Sol de los planetas.

La actividad resultó muy motivadora para los estudiantes y muestra que son capaces de desarrollar un proyecto sencillo por medio de ésta herramienta.